Pixeline Skolehjælp

LÆR OM GEOGRAFI

Danmark på spil

Kære Forældre

Når I har købt et Pixeline Skolehjælpspil, har I valgt et lærerigt computerspil, der gennem mange timers underholdning og leg giver børnene ny viden og nye færdigheder.

Det skal være sjovt at lære noget nyt

Hos KREA MEDIE fokuserer vi på at lave sjove spil af høj kvalitet og med et højt indhold af læring gennem leg.
Vi lægger stor vægt på at styrke børnenes nysgerrighed og derigennem motivere dem til at lære noget nyt sammen med Pixeline.
De varierende opgaver i Pixeline Skolehjælp understøtter på hver deres måde børnenes behov for underholdning og imødekommer deres trang til at blive udfordret gennem sjove, kreative og lærerige i opgaver, der samtidig øger børnenes forståelse for brugen af computer.

Leg og læring af høj kvalitet

Vi har mere end 12 års erfaring med udvikling af computerspil til børn, og vi udvikler Pixeline Skolehjælp i samarbejde med folkeskolelærere og andre faglige eksperter for at sikre den høje kvalitet, og fordi spillene skal kunne bruges som et seriøst supplement til den traditionelle undervisning i folkeskolen.
Spillene henvender sig primært til børn i de yngste skoleklasser, og med 3 forskellige sværhedsgrader er der masser af udfordringer for børn på alle niveauer. Den høje grad af fleksibilitet giver en lang spilbarhed og giver børnene lyst til at vende tilbage igen og igen for at udfordre sig selv i takt med, at de bliver mere fortrolige med opgaverne og tilegner sig ny viden og nye færdigheder.

Får I gode ideer, eller opstår der spørgsmål eller problemer vedrørende spillet, er I altid velkomne til kontakte os på hotline@kreamedie.dk.

Rigtig god fornøjelse med Pixeline Skolehjælp!

Venlig hilsen Pixeline-teamet hos KREA MEDIE

Installation af spillet

Windows PC

1) Læg cd-rom'en i cd-rom-drevet

2) Dobbeltklik på ikonet "Denne Computer", og dobbeltklik på cd-rom-enheden, hvorpå der står "PixelineGEOGRAFI"

3) Dobbeltklik på "Installer.exe" og følg anvisningen på skærmen

4) Når installationen er gennemført, klik på "Start-knappen" i Windows menuen, vælg "Programmer", og vælg programgruppen "Pixeline". Klik på "Pixeline - Danmark på spil" for at starte spillet

5) Vær opmærksom på, at cd-rom'en altid skal være i cd-rom-drevet, når du spiller

MACINTOSH

1) Læg cd-rom'en i cd-rom-drevet

2) Træk hele mappen "Pixeline - Danmark på spil" over på din harddisk

3) Klik på ikonet "Pixeline - Danmark på spil"

4) Vær opmærksom på, at cd-rom'en altid skal være i cd-rom-drevet, når du spiller

Ændring af skærmstørrelse

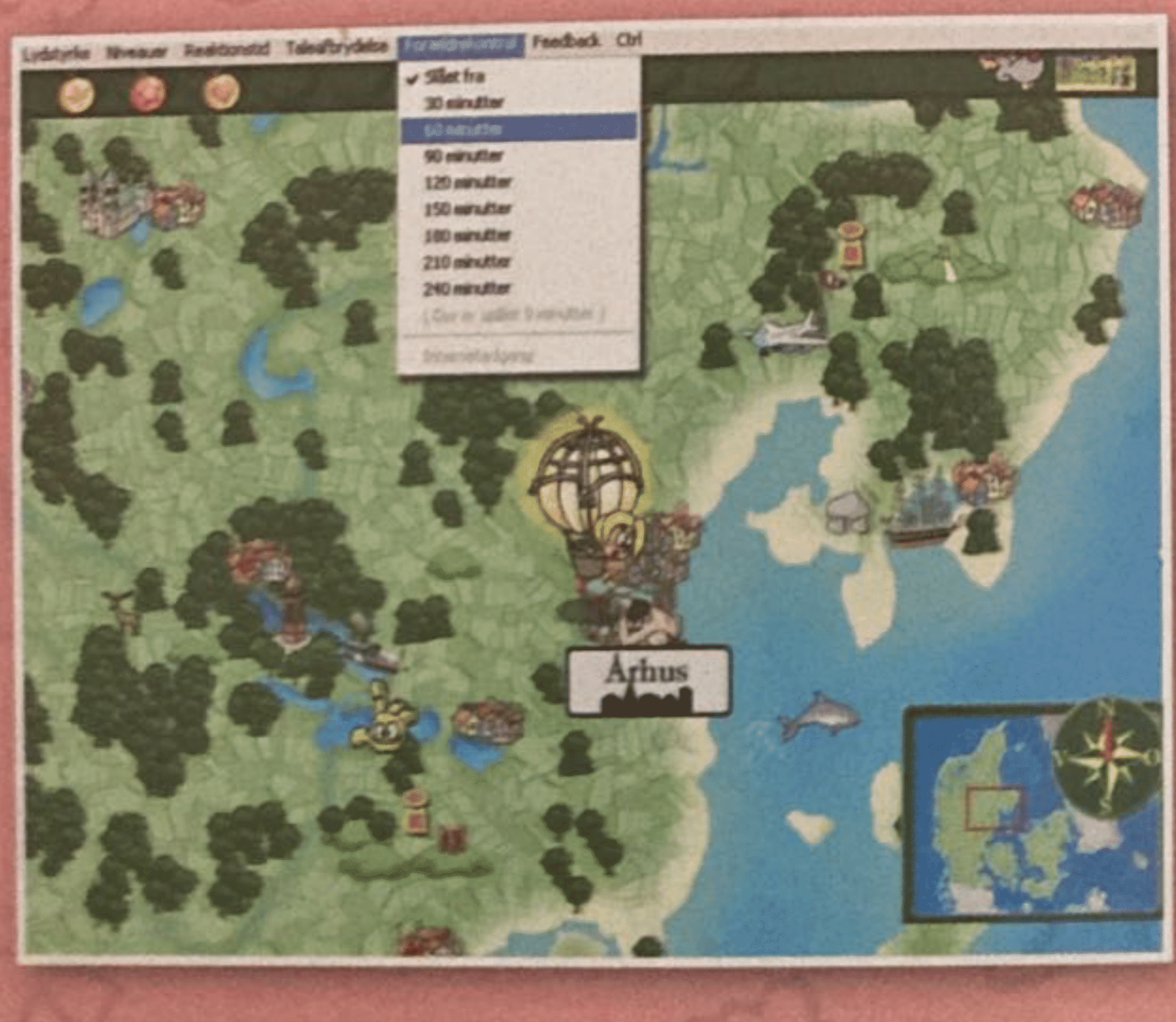
Du ser Pixelinespillet bedst med en skærmstørrelse på 800x600 pixels, og på en PC har du mulighed for at skifte til dette, inden du starter spillet.
Det er dog ikke nødvendigt at skifte for at kunne spille.

Forældrekontrol

Når du holder "Ctrl" og "i-knappen" nede på samme tid, dukker en menu op i toppen af skærmen. I denne menu kan du regulere tale, lydeffekter, musikvolumen, reaktionstiden og detaljeringsniveauet for Pixeline spillet.
Du kan også indstille spilletiden som er forklaret herunder.
For at afslutte forældremenuen holder du endnu en gang "Ctrl" og "i-knapperne" nede samtidigt.

Spilletid

Du skifter mellem de forskellige tidsangivelser ved at sætte flueben ud for tidsrummet. Ønsker du at sætte tiden ned eller at indstille til "ingen forældrekontrol", holder du "Ctrl-knappen" nede samtidig med at du klikker med venstre museknap.
Når tiden er gået, og du vender tilbage til menuen, kommer Pixeline frem og fortæller, at hun ikke vil spille mere, hvorefter du automatisk bliver sendt til startmenuen uden mulighed for at aktivere spillene igen.



Sådan starter du spillet

Klik på knappen "Start" for at begynde spillet.

Pixelines Lillebror mener, at han er den vigtigste person i hele Danmark, og at det derfor er meget uretfærdigt, at der ikke findes nogen byer eller steder, som er opkaldt efter ham.
Pludselig stikker han af i sin luftballon - uden at sige mere.
Du skal nu sammen med Pixeline hjælpe med at stoppe Lillebror, inden han når at døbe hele Danmark om.

Mumle har heldigvis fået et tip af Lillebror om, hvor han befinder sig. Lyt godt til Mumles ledetråde, for snart skal du ud og lede efter Lillebror.

Inden du starter jagten på Lillebror, skal du vælge hvilket niveau, du vil spille på. Du vælger niveau ved at klikke på en af de 3 luftballoner i baggrunden.

Niveau 1: Blå	Det letteste
Niveau 2: Rød	Lidt sværere
Niveau 3: Gul	Det sværeste

Når niveauet er valgt, starter spillet.
Hvis du vil spillet et spil som du tidligere har gemt, skal du klikke på skiltet: "Gemte spil".

Markøren

Markøren er Pixelines hånd. På landkortet bruger du den til at klikke på Mumle, på kompaslegen og på ikonet "Afslut". Inde i spillene bruger du markøren til at løse opgaverne med.
Når du bevæger hånden ind over et aktivt område, som du kan klikke på, lyser markøren op med en gul ring rundt om.

Afslut spillet

Du afslutter spillet ved at klikke på det røde kryds "AFSLUT", som befinder sig i højre side af topbarren, når du befinder dig i menuen.
Efter du har trykket "AFSLUT", får du mulighed for at gemme dit spil.
Klik på det af symbolerne, som du ønsker at gemme under.

Gemte spil

Hvis du tidligere har gemt et spil, kan du finde det ved at klikke på skiltet "Gemte spil".
Klik på det symbol, du gemte spillet under tidligere. Alle de steder hvor der er farvede symboler, er der et gemt spil.

Spil spillet

Nu skal du i gang med at lede efter Lillebror.

Når du befinder dig på landkortet, flyver du rundt i en luftballon. Du styrer luftballonen med piletasterne. Når du vil lande, skal du trykke på mellemrumstasten. Når du flyver ind over et område, hvor det er muligt at lande, lyser ballonen op.

Kan du huske Mumles ledetråde om, hvor Lillebror befinder sig? Hvis ikke kan du klikke på Mumle oppe i toppen af skærmen, så fortæller han dem en gang til.
Hvis det er første gang, du bevæger dig rundt på danmarkskortet, kan det godt være svært at finde ud af, hvor Lillebror gemmer sig. Giv dig god til at flyve rundt, mens du undersøger stederne.
Når Pixeline flyver ind over en by eller et kendemærke, fortæller hun et eller andet om stedet. Hvis du vil høre, hvad hun fortæller, er det nødvendigt, at du standser ballonen, for når du flyver ind over et nyt område, begynder hun at fortælle om det i stedet for.
Der er masser af spændende oplysninger på kortet, som du sikkert skal bruge senere i spillet.

Når du har fundet det sted på kortet, hvor du tror Lillebror befinder sig skal du lande ballonen der. Nu skal du løse en opgave. Du kan læse mere om opgaverne på de næste sider i hæftet.

Når opgaven er løst, vinder du en medalje, som dukker frem i toppen af skærmen.
Når du har samlet i alt 10 medaljer, kan du endelig fange Lillebror. (se "Fang Lillebror" på s 14)
Nederst i højre hjørne af skærmen kan du se et lille danmarkskort. Den røde firkant på kortet indikerer, hvor på kortet Pixeline befinder sig lige nu.

På det lille kort kan du også se kompasrosen, som fortæller, imod hvilket verdenshjørne dit mål ligger. Hvis du gerne vil træne lidt på de fire verdenshjørner, kan du klikke på kompasrosen, så kommer du ind i kompaslegen.

Kompasleg

Kompaslegen er ikke noget spil, men der imod en leg hvor du kan træne verdenhjørnerne. Klik på et af bogstaverne N (nord), S (syd), Ø (øst) og V (vest), så stiller Pixeline sig på det, og fortæller lidt om, hvordan hun står placeret i forhold til Pip og til de andre verdenshjørner.
Når du klikker på et af de andre bogstaver, rykker Pixeline herover og fortsætter med at fortælle.

Når du synes, du har styr på verdenshjørnerne, kan du klikke på ikonet øverst i højre hjørne af skærmen, så vender du tilbage til spillet.

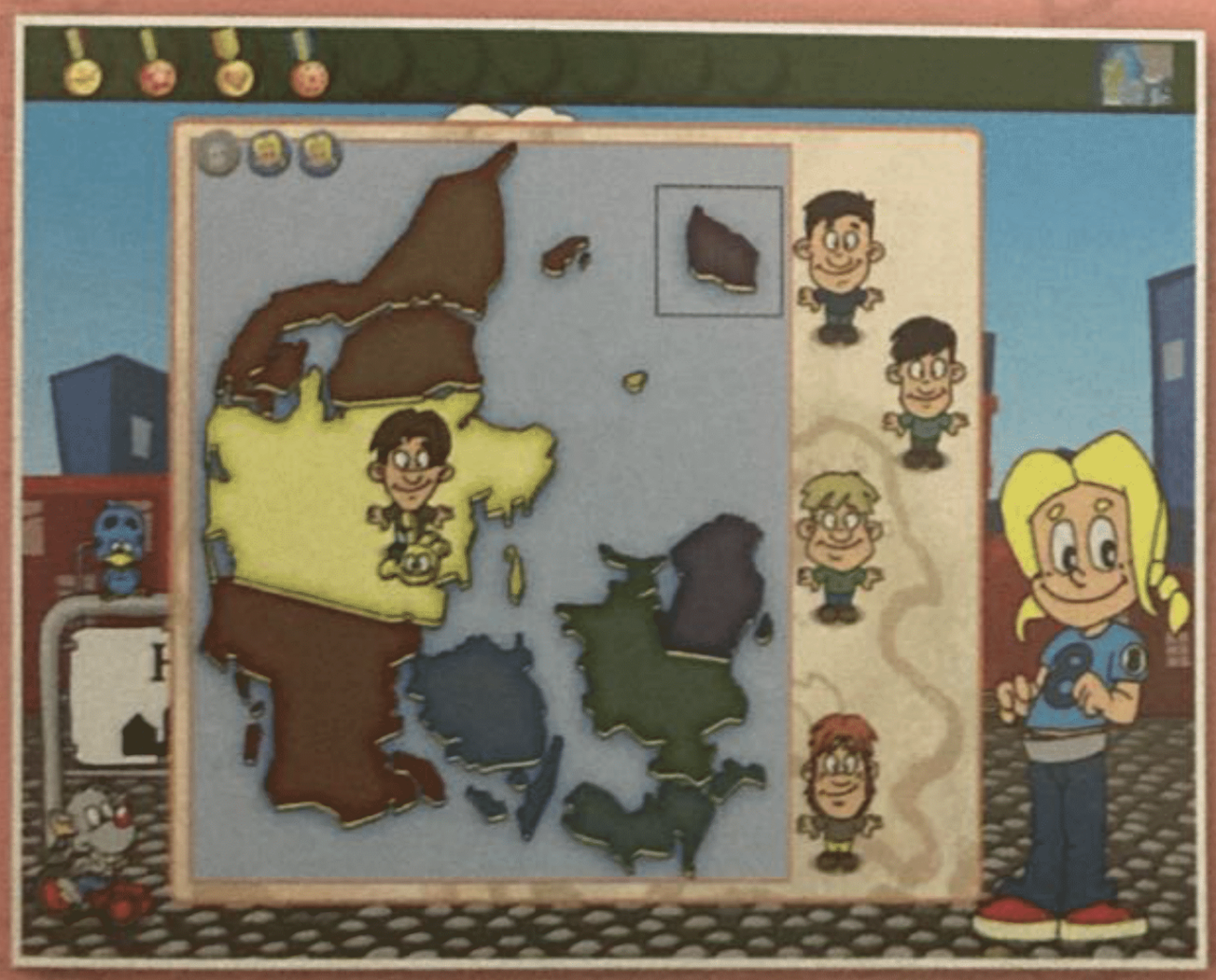
Danmarks dialekter

Rundt omkring i Danmark taler folk helt forskelligt.
I dette spil skal du placere de små mænd på den del af Danmark, hvor de hører til. Du skal lytte til deres dialekt for at finde ud af det.

Før musen henover en af mændene, så taler han. Hvis du mener, du ved hvor han hører hjemme, holder du musetasten nede, mens du trækker ham over på den rigtige landsdel. Husk at hvis du kommer til at slippe knappen for tidligt eller på det forkerte sted, mister du et liv.

Hvis du ikke med det samme kan høre, hvor en mand hører hjemme, kan du prøve med en af de andre først. Måske er han nemmere for dig at placere.

Hvis du synes, det er svært, kan du prøve at flyve lidt rundt på kortet og lytte til de små personer, som står rundt omkring på det. Så kan du nok huske det, næste gang du spiller spillet.



Gadequizzen

Lillebror har fusket med vejskiltene, så vejene nu hedder noget med "Lillebror". Du skal hjælpe med at finde ud af, hvad de rigtige gadenavne er.
Pip har heldigvis et tip til, hvad det rigtige navn er, og det læser han op for dig. Du kan også læse tippet ud for det gule spørgsmålstegn, eller få det læst op igen, ved at klikke på det.
Der er tre svarmuligheder, som Pip også læser op. Hvis du tror, du kender svaret, skal du klikke på et af tallene (1,2 eller 3) som står ud for det rigtige svar.

I toppen af skiltet kan du se, hvor mange spørgsmål du har svaret rigtigt og forkert på.
Alt efter hvilken sværhedsgrad du spiller på, skal du have et vist antal rigtige svar for at vinde medaljen.

Skipper Klemens kompasspil

Skipper Klemens sejler rundt i de danske farvande, men han kan ikke finde hjem. Du skal hjælpe ham med at finde vej ved at fortælle ham, i hvilken retning han skal sejle. Hvis du synes, det er svært at huske forskel på verdenshjørne, er det måske en god idé, at du øver dig lidt inde i kompaslegen.

Pixeline læser det spørgsmål op, som du skal svare på. Du kan også selv læse spørgsmålet, som står ud for det gule spørgsmålstegn. Når du tror, du kender svaret, skal du klikke på den knap, som viser den svarmulighed. (Nord, Syd, Øst eller Vest)

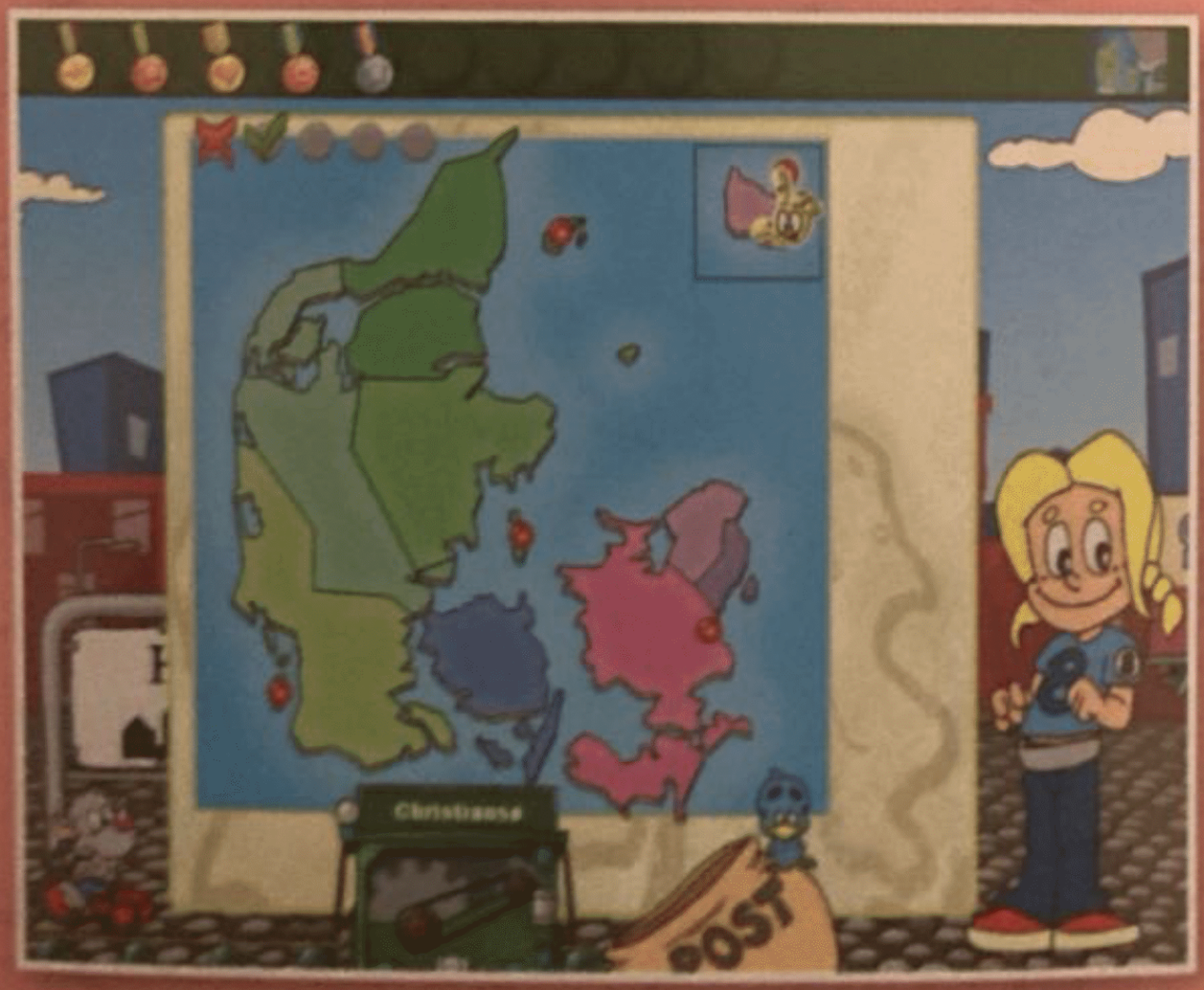
Lige under billedet af Skipper Klemens kan du se, hvor mange spørgsmål, du har svaret rigtigt og forkert på.
Alt efter hvilken sværhedsgrad du spiller på, skal du have et vist antal rigtige svar for at vinde medaljen.

Posthusspillet

Pip har lovet den søde Stine Brevdue at hjælpe med at sortere breve og pakker.
Desværre er Pip ikke så god til det med at sortere, så du skal hjælpe ham med at placere pakkerne og brevene de rigtige steder i Danmark.

Det brev eller den pakke, som du skal placere kører ind i maskinen, og navnet på byen eller stedet, hvor den skal afleveres, dukker op på skærmen.
På kortet kan du se nogle røde prikker, og din opgave er nu at finde den prik, som passer med, hvor byen eller steder ligger.

I toppen af skiltet kan du se, hvor mange spørgsmål du har svaret rigtigt og forkert på.
Alt efter hvilken sværhedsgrad du spiller på, skal du have et vist antal rigtige svar for at vinde medaljen.



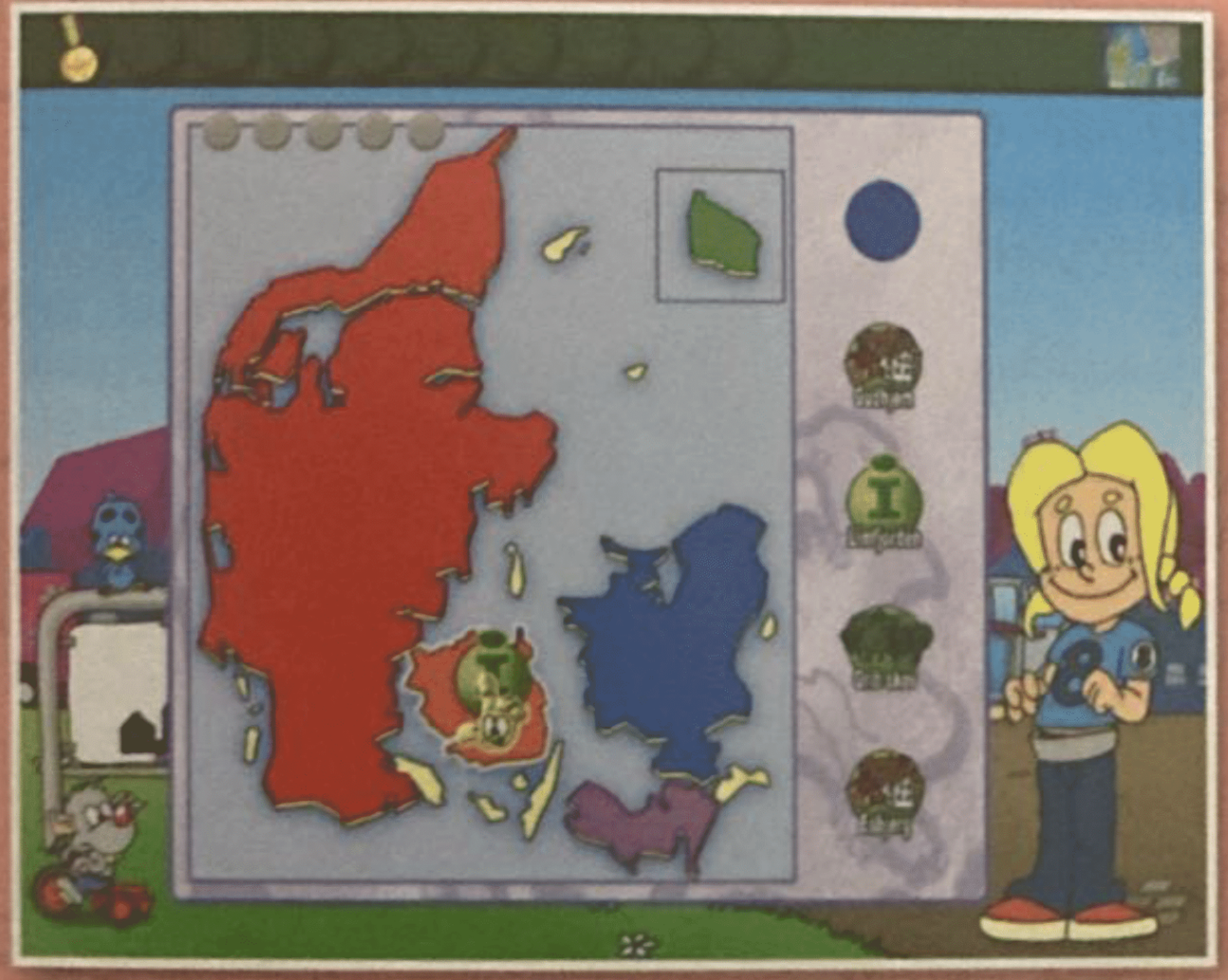
Byer og kendemærker

Nogen har pillet ved danmarkskortet så alle skiltene med seværdigheder er faldet af.

Du skal hjælpe med at få alle skiltene på plads igen. Skiltene skal ikke placeres helt præcist på kortet, men der imod på den rigtige landsdel.

Seværdighederne som skal placeres ses i højre side af skærmen.
Klik på en seværdighed og klik derefter igen på den landsdel, hvor du mener, at den hører hjemme.

I toppen af koret kan du se, hvor mange seværdigheder du har placeret rigtigt og forkert.
Alt efter hvilken sværhedsgrad du spiller på, skal du have et vist antal rigtigt placerede seværdigheder for at vinde medaljen

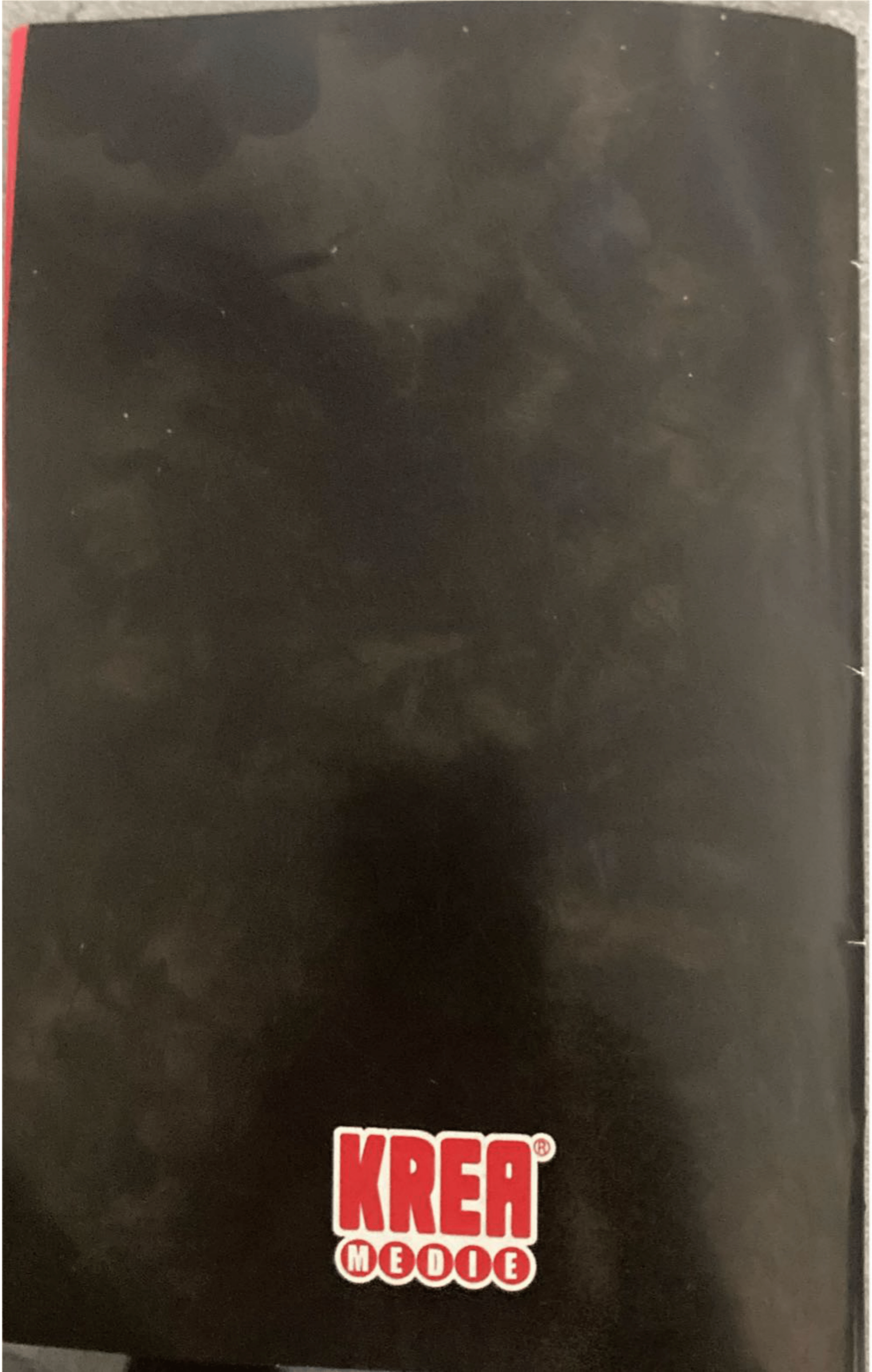


Fang Lillebror

Når du er nået til at spille dette spil, er det endelig på tide at fange den frække Lillebror.
For at lokke Lillebror med hjem, skal du bruge alle de medaljer, som du har indsamlet.

Lillebror er glad for is og hotdogs. Men han er endnu gladere for guldmedaljer. Du lokker Lillebror igennem labyrinten ved at lægge medaljerne over "hundehullerne". Hold øje med at du ikke får lokket ham forbi de lækre is og hotdogs - og pas på, at han ikke falder i et "mandehul".
Når Lillebror er ombord i luftballonen, har du gennemført spillet.

Du skal hjælpe Lillebror med at finde vej gennem byen. Han må ikke falde i nogen huller på vejen. Tæl hvor mange godter han kan nå at finde.


KREA®
MEDIE